Proyecto Laboratorio Computación Gráfica

Fecha de entrega: martes 5 de noviembre de 12:00 a 17:00 hrs. Q211

CD o DVD con:

a) Carpeta con el programa listo para ser ejecutado (.exe).

b) Carpeta con el proyecto completo de Visual Studio.

- Manual del programa. En la carátula del manual deben venir los nombres de los integrantes junto con su grupo de laboratorio y de teoría. Deberá incluir una descripción de los problemas encontrados en el desarrollo de su proyecto.

El alumno, presentará como proyecto final, un escenario tridimensional, el cual consistirá principalmente en:

1) Interior del Laboratorio de Computación Gráfica:

Para los elementos, el alumno tendrá la opción de utilizar la técnica de modelado geométrico, modelado jerárquico y texturizado para construir los elementos con base a primitivas o con modelos tridimensionales importados.

2) El alumno agregará al menos tres (3) elementos con animaciones complejas diferentes. Al menos una de esas animaciones deberá ser por la técnica de KeyFrames. Queda a criterio del alumno los objetos a animar, pero deben tener relación con el escenario que se está construyendo. **PROHIBIDO** ocupar las animaciones creadas durante las sesiones de laboratorio.

3) Incorporará una biblioteca de audio para agregar música de fondo, por lo que el alumno deberá investigar una biblioteca compatible con OpenGL **(opcional)**

4) Junto con los archivos de código, modelos, texturas y de audio, que el alumno utilizó para crear el escenario, entregará un manual de uso de la aplicación.

5) Se deberá navegar el escenario mediante una implementación de la cámara sintética.

El alumno puede agregar elementos para formar un escenario más grande y complejo. Se otorgarán puntos extra dependiendo de la originalidad de los elementos.

**Participantes:**

* Podrán formar equipos hasta de 4 personas.
* Es responsabilidad del alumno la selección de integrantes del equipo, por lo que las acciones de alguno de los miembros del equipo repercute en todos los integrantes.
* Cualquier uso no autorizado de proyectos de semestres anteriores, o contenido generado por otro equipo llevará a, dependiendo la gravedad de la falta, una calificación de cero en el rubro de proyecto o a tener una calificación reprobatoria en la materia.

Cualquier otro punto no previsto en este documento será tratado entre el profesor y las personas involucradas.